

# MACCAGNO IMPERIALE

## TRA STORIA E LEGGENDA

### Palio dei Borghi

Giochi popolari medievali



**8-10 ottobre 2021**

Maccagno Inferiore (Maccagno con Pino e Veddasca)



## Programma

### Venerdì 8 ottobre 2021

- ore 17.00 - Chiesa della Madonnina: presentazione Palio dei Borghi, presentazione squadre, benedizione dei partecipanti.

### Sabato 9 ottobre 2021

- ore 15.30 - Sbarco dell'Imperatore in piazza Roma con corteo fino a Piazza Santo Stefano

### Domenica 10 ottobre 2021

- ore 10:00 - Oratorio: apertura Palio dei Borghi con giuramento solenne delle squadre alla presenza dell'Imperatore e inizio dei giochi.
- ore 12.30 – Pranzo contadino
- ore 14:30 – Ripresa dei giochi e in chiusura premiazione della squadra vincitrice da parte dell'Imperatore.

## Regolamento

- Le squadre saranno 4 (quattro): Universitas – Saxo – Superior – Imperialis.
- Ogni squadra dovrà essere costituita dallo stesso numero di partecipanti.
- Per ogni squadra sarà estratto a sorte un maestro arciere esperto che gareggerà per la squadra stessa.
- Ogni squadra dovrà eleggere e segnalare al momento della presentazione un caposquadra.
- Nel caso di reclami o comunicazioni da parte della squadra, il caposquadra sarà l'unica figura riconosciuta.
- Linguaggio scurrile o comportamenti anti-cavallereschi saranno considerati fallo.
- È gradito, per tutta la manifestazione, un rispetto cavalleresco e sportivo consistente in una stretta di mano tra gli atleti prima e dopo ogni sfida (o gomito-gomito se le disposizioni anti-Covid non consentono la stretta di mano).
- Gli organizzatori osserveranno nella gestione della sicurezza dell'evento la massima attenzione, ma declinano ogni responsabilità derivante da eventuali incidenti dovuti a negligenza o a eccessiva esuberanza dei giocatori e del pubblico.
- Punteggio assegnato per ogni competizione
  1. Squadra 1° classificata +5 pt.
  2. Squadra 2° classificata +4 pt.
  3. Squadra 3° classificata +3 pt.
  4. Squadra 4° classificata +1 pt.

Con i punti ottenuti dalle vittorie si stilerà una classifica e, in caso di pareggio, verrà istituita una nuova sfida per contendersi la posizione in classifica.

Il Borgo vincitore del palio sarà premiato con cerimonia solenne dall'Imperatore Ottone I e ospiterà il Palio dell'anno successivo.





## Giochi

Corsa con i sacchi a staffetta

Tiro alla fune

La Castellana

Corsa con le carriole a staffetta

Tiro con l'arco

### Corsa con i sacchi a staffetta

Giocheranno tutte le squadre contemporaneamente schierando tutti i giocatori. Lungo il percorso, a intervalli stabiliti, vi sarà un gruppo di giocatori (uno per squadra).

Il primo giocatore a correre per ogni squadra riceverà un sacco e dovrà saltellare fino al primo gruppo di giocatori e consegnare il sacco al proprio compagno di squadra. Si proseguirà a staffetta lungo tutto il percorso. Il tutto verrà cronometrato e la classifica verrà stilata in base ai tempi. In caso di parità le due squadre che si contenderanno la posizione dovranno ripetere il gioco.

I concorrenti dovranno mantenere il sacco con entrambe le mani sopra il bacino, non dovranno uscire dal perimetro del percorso, i cambi saranno considerati validi solo se il giocatore che riceverà il sacco rimarrà nella posizione assegnatagli fino a quando il giocatore che darà il sacco non interromperà il contatto fisico con lo stesso. In caso di caduta (senza danni riportati dal concorrente) il concorrente dovrà alzarsi da solo e ripartire dallo stesso punto in cui è caduto.

### Tiro alla fune

Giocheranno 2 (due) squadre alla volta con tutti i giocatori per ognuna. Le squadre si allineeranno ai due capi della fune sulla quale sarà marcato, il punto centrale e i due punti equidistanti dal centro. Inferiormente verrà marcato il centro del campo.

Inizialmente la fune con le due squadre attaccate si troverà con il centro della corda in corrispondenza del campo.

La squadra che riuscirà, tirando la corda, a portare il segno più vicino agli avversari oltre il centro del campo si aggiudicherà la prova. Inoltre una squadra vincerà automaticamente se gli avversari commetteranno 3 (tre) falli, ovvero qualora uno dei giocatori cadesse o si sedesse.

A ogni vittoria verranno assegnati 5 (cinque) punti.

Al termine delle sfide verrà stilata una classifica per l'assegnazione dei punti.





## La Castellana

Parteciperanno tutti i concorrenti per ogni squadra, di cui uno sarà la Castellana. Tutti i concorrenti, esclusa la Castellana, si posizioneranno in fila dietro una linea appositamente tracciata dagli arbitri. Il primo della fila avrà con sé un rialzo, gli altri un fiore. Di fronte alla fila vi sarà un “balcone” sul quale dovrà posizionarsi la Castellana. Al via dell’arbitro il primo concorrente, partendo da dietro la linea, andrà a posizionare il rialzo sotto il balcone. Posizionato il rialzo, l’arbitro ne controllerà la stabilità e darà il via al resto della fila facendo partire il cronometro. Il secondo concorrente, pertanto, correrà verso il rialzo, vi salirà, darà il fiore alla Castellana e tornerà dal lato della linea da cui sarà partito. Non appena il secondo concorrente avrà passato la linea, potrà partire il terzo e fare lo stesso. Si procederà così fino a esaurire la fila. Verranno presi i tempi in cui ogni squadra esaurirà la propria fila.

## Corsa con le carriole a staffetta

Giocheranno tutte le squadre contemporaneamente schierando tutti i giocatori. Lungo il percorso, a intervalli stabiliti, vi sarà un gruppo di giocatori (uno per squadra). Il primo giocatore a correre per ogni squadra dovrà caricare sulla carriola il sacco posizionato accanto a essa e dovrà correre portando la carriola con il sacco fino al primo gruppo di giocatori e consegnare il mezzo al proprio compagno di squadra. Si proseguirà a staffetta lungo tutto il percorso. Il tutto verrà cronometrato e in caso di parità di tempi, le due squadre dovranno ripetere il gioco.

I concorrenti dovranno avere cura che il sacco resti posizionato dentro la carriola, non dovranno uscire dal perimetro del percorso, i cambi saranno validi solo se il giocatore che riceverà il mezzo rimarrà nella posizione assegnatagli fino a quando il giocatore che lo consegnerà non interromperà il contatto fisico con lo stesso. In caso di caduta del sacco (senza danni al concorrente) il concorrente dovrà riposizionarlo dentro la carriola da solo e ripartire dallo stesso punto in cui è caduto.

## Tiro con l’arco

Ogni squadra giocherà a turno con tutti i concorrenti. Per ogni squadra sarà estratto a sorte un rappresentante arciere esperto che prenderà parte alla competizione, istruirà il gruppo ed elaborerà la strategia.

Ogni giocatore avrà diritto a un numero stabilito di tiri e la classifica sarà stilata in base alla somma dei punteggi ottenuti da ciascuna squadra.

In caso di parità le squadre che si contenderanno la posizione dovranno effettuare un tiro di spareggio per ciascun concorrente.

Tutti i giochi si svolgeranno nel rispetto delle normative anti-covid.

